

## MALLA CURRICULAR:

| CICLO 1                              |    | CICLO 2                                  |    | CICLO 3                         |      | CICLO 4   |      | CICLO 5  |    | CICLO 6                                      |    | CICLO 7                         |    | CICLO 8                                    |    | CICLO 9                                    |    | CICLO 10                                     |    |
|--------------------------------------|----|--|----|---------------------------------|------|---|------|--|----|--|----|---------------------------------|----|--|----|--|----|--|----|
| COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS I   | 4  | COMPRESIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS II      | 4  | CIUDADANÍA Y REFLEXIÓN ÉTICA    | 3    | ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS                 | 3    | ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS                    | 3  | ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS    | 3  | DESARROLLO DE SOFTWARE          | 3  | CALIDAD DE SOFTWARE                        | 3  | CURSO INTEGRADOR II: SOFTWARE              | 3  | ELECTIVO I                                   | 3  |
| INDIVIDUO Y MEDIO AMBIENTE           | 2  | ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES | 3  | CÁLCULO I                       | 4    | BASE DE DATOS                                   | 3    | BASE DE DATOS II                                     | 4  | ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN | 4  | DESARROLLO WEB INTEGRADO        | 2  | DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES         | 3  | FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN - SISTEMAS | 4  | FORMACIÓN PARA LA EMPLEABILIDAD              | 3  |
| INGLÉS I                             | 3  | INGLÉS II                                | 3  | ESTADÍSTICA INFERENCIAL         | 4    | CÁLCULO II                                      | 2    | DISEÑO DE PATRONES                                   | 2  | CURSO INTEGRADOR I: SISTEMAS - SOFTWARE      | 3  | DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS | 3  | DESARROLLO FULL STACK                      | 3  | INTELIGENCIA ARTIFICIAL                    | 4  | HERRAMIENTAS DE DESARROLLO PROFESIONAL - TIC | 2  |
| INTRODUCCIÓN A LA VIDA UNIVERSITARIA | 2  | INTRODUCCIÓN A LAS TIC                   | 2  | INGLÉS III                      | 3    | FUNDAMENTOS DE ELECTROMAGNETISMO                | 3.78 | HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS PARA LA TOMA DE DECISIONES | 2  | GESTIÓN DE PROYECTOS                         | 3  | HERRAMIENTAS DE DESARROLLO      | 3  | HERRAMIENTAS PARA LA COMUNICACIÓN EFECTIVA | 3  | INTERACCIÓN HOMBRE MÁQUINA                 | 3  | INGENIERÍA ECONÓMICA                         | 3  |
| MATEMÁTICA I                         | 3  | MATEMÁTICA DISCRETA                      | 2  | LABORATORIO DE MECÁNICA CLÁSICA | 0.22 | INGLÉS IV                                       | 3    | REDES Y COMUNICACIÓN DE DATOS I                      | 4  | HOJAS DE ESTILO EN CASCADA AVANZADO          | 2  | LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN       | 2  | INNOVACIÓN Y TRANSFORMACIÓN DIGITAL        | 3  | PRUEBAS DE SOFTWARE                        | 2  | SERVICIOS CLOUD                              | 3  |
| PRINCIPIOS DE ALGORITMOS             | 2  | MATEMÁTICA II                            | 4  | MECÁNICA CLÁSICA                | 3.78 | INVESTIGACIÓN ACADÉMICA                         | 4    | SISTEMAS OPERATIVOS                                  | 3  | JAVA SCRIPT AVANZADO                         | 3  | SEGURIDAD INFORMÁTICA           | 3  | INTELIGENCIA DE NEGOCIOS                   | 4  | SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL        | 3  | TALLER DE INVESTIGACIÓN - SOFTWARE           | 4  |
|                                      |    | PROBLEMAS Y DESAFÍOS EN EL PERÚ ACTUAL   | 3  | TALLER DE PROGRAMACIÓN          | 3    | LABORATORIO DE FUNDAMENTOS DE ELECTROMAGNETISMO | 0.22 | TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB                           | 2  | MARCOS DE DESARROLLO WEB                     | 3  | TEORÍA EN COMPUTACIÓN           | 3  | NEGOCIACIÓN Y NARRATIVA                    | 2  |  |    | ÉTICA PROFESIONAL                            | 2  |
|                                      |    |  |    |                                 |      | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS                | 3    |  |    |  |    |                                 |    |  |    |  |    |  |    |
|                                      | 16 |  | 21 |                                 | 21   |   | 22   |  | 20 |  | 21 |                                 | 19 |  | 21 |  | 19 |  | 20 |

|              |                           |                  |
|--------------|---------------------------|------------------|
| FG           | Formación General         | 11 Cursos        |
| FE           | Formación Específica      | 34 Cursos        |
| ES           | Formación de Especialidad | 24 Cursos        |
| <b>TOTAL</b> |                           | <b>69 Cursos</b> |

|  |                     |
|--|---------------------|
|  | 35 Créditos         |
|  | 95 Créditos         |
|  | 70 Créditos         |
|  | <b>200 Créditos</b> |