MALLA CURRICULAR

CICLO 1		CICLO 2		CICLO 3		CICLO 4		CICLO 5		CICLO 6		CICLO 7		CICLO 8		CICLO 9		CICLO 10	
COMPRENSIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS I	4	COMPRENSIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS II	4	CÁLCULO I	4	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	3	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	3	ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS	3	DESARROLLO DE SOFTWARE	3	CALIDAD DE SOFTWARE	3	CURSO INTEGRADOR II: SOFTWARE	3	ELECTIVO I	3
INDIVIDUO Y MEDIO AMBIENTE	2	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	3	CIUDADANÍA Y REFLEXIÓN ÉTICA	3	BASE DE DATOS	3	BASE DE DATOS II	4	ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	4	DESARROLLO WEB INTEGRADO	2	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	3	FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN - SISTEMAS	4	ÉTICA PROFESIONAL	2
INGLÉS I	3	INGLÉS II	3	ESTADÍSTICA INFERENCIAL	4	CÁLCULO II	2	DISEÑO DE PATRONES	2	CURSO INTEGRADOR I: SISTEMAS - SOFTWARE	3	DISEÑO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS	3	DESARROLLO FULL STACK	3	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	4	FORMACIÓN PARA LA EMPLEABILIDAD	3
INTRODUCCIÓN A LA VIDA UNIVERSITARIA	2	INTRODUCCIÓN A LAS TIC	2	INGLÉS III	3	FUNDAMENTOS DE ELECTROMAGNETISMO	3.78	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	GESTIÓN DE PROYECTOS	3	HERRAMIENTAS DE DESARROLLO	3	HERRAMIENTAS PARA LA COMUNICACIÓN EFECTIVA	3	INTERACCIÓN HOMBRE MÁQUINA	3	HERRAMIENTAS DE DESARROLLO PROFESIONAL - TIC	2
MATEMÁTICA I	3	MATEMÁTICA DISCRETA	2	LABORATORIO DE MECÁNICA CLÁSICA	0.22	INGLÉS IV	3	REDES Y COMUNICACIÓN DE DATOS I	4	HOJAS DE ESTILO EN CASCADA AVANZADO	2	LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	2	INNOVACIÓN Y TRANSFORMACIÓN DIGITAL	3	PRUEBAS DE SOFTWARE	2	INGENIERÍA ECONÓMICA	3
PRINCIPIOS DE ALGORITMOS	2	MATEMÁTICA II	4	MECÁNICA CLÁSICA	3.78	INVESTIGACIÓN ACADÉMICA	4	SISTEMAS OPERATIVOS	3	JAVA SCRIPT AVANZADO	3	SEGURIDAD INFORMÁTICA	3	INTELIGENCIA DE NEGOCIOS	4	SISTEMAS DE INFORMACIÓN EMPRESARIAL	3	SERVICIOS CLOUD	3
		PROBLEMAS Y DESAFÍOS EN EL PERÚ ACTUAL	3	TALLER DE PROGRAMACIÓN	3	LABORATORIO DE FUNDAMENTOS DE ELECTROMAGNETISMO	0.22	TALLER DE PROGRAMACIÓN WEB	2	MARCOS DE DESARROLLO WEB	3	TEORÍA EN COMPUTACIÓN	3	NEGOCIACIÓN Y NARRATIVA	2			TALLER DE INVESTIGACIÓN - SOFTWARE	4
						PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	3												
	16		21		21		22		20		21		19		21		19		20

FG	Formación General	11 Cursos	35 Créditos
FE	Formación Específica	35 Cursos	97 Créditos
ES	Formación de Especialidad	23 Cursos	68 Créditos
TOTAL		**69 Cursos**	**200 Créditos**