

CICLO 01

- Principios de Algoritmos
- IVU: Ingeniería de Sistemas e Informática
- Matemática I
- Comprensión y Redacción de Textos I
- Individuo y Medio Ambiente
- Inglés I

CICLO 02

- Introducción a las Tecnologías de la Información
- Matemática Discreta
- Matemática II
- Problemas y Desafíos en el Perú Actual
- Comprensión y Redacción de Textos II
- Estadística Descriptiva y Probabilidades
- Inglés II

CICLO 03

- Taller de Programación
- Ciudadanía y Reflexión Ética
- Calculo I
- Estadística Inferencial
- Mecánica Clásica
- Inglés III

CICLO 04

- Programación Orientada a Objetos
- Análisis y Diseño de Algoritmos
- Calculo II
- Investigación Académica

- Fundamentos de Electromagnetismo
- Base de Datos
- Inglés IV

CICLO 05

- Algoritmos y Estructuras de Datos
- Diseño de Patrones
- Taller de Programación Web
- Redes y Comunicación de Datos I
- Sistemas Operativos
- Herramientas Informáticas para la Toma de Decisiones
- Base de Datos II

Malla curricular **UTP**

Ingeniería de Software

PROGRAMAS DE EMPLEABILIDAD

Primer Empleo:
Trabaja desde el primer ciclo.

Generación TOP:
Capacitación de calidad para potenciar tu talento.

Ruta Laboral Virtual:
Oportunidades laborales en las mejores empresas del país.

Impulsa:
Desarrolla tu liderazgo, potencia tu innovación y transforma el sector empresarial.

CERTIFICACIONES PROGRESIVAS

Obtén certificaciones que potencien tu empleabilidad mientras sigues estudiando tu carrera.

INGLÉS

Programa de inglés incluido en tu carrera para que obtengas el grado de bachiller.



Universidad N°1 en el Ranking de Preferencia Educativa

Arellano

Informe DQE pregrado 2023. Puesto N°1 en primera opción para los jóvenes NSE ABC.

Top 5 de universidades peruanas en el ranking SCImago 2024, evaluador internacional de calidad de la producción científica



SCIMAGO INSTITUTIONS RANKINGS

Acreditación Internacional en Calidad Educativa

IAC

Instituto Internacional para el Aseguramiento de la Calidad

OBTÉN LOS GRADOS DE:

Bachiller Universitario en **Ingeniería de Software**

Título Profesional de **Ingeniero de Software**

Requisitos:
www.utp.edu.pe/requisitos-titulo

OBTÉN LAS CERTIFICACIONES:

1era Certificación **Tutor STEM - Física**

2da Certificación **Tutor STEM - Matemática**

3era Certificación **Tutor STEM - Algorítmica**

4ta Certificación **Excel Intermedio**

5ta Certificación **Desarrollador de Aplicaciones Móviles**

CICLO 06

- Análisis y Diseño de Sistemas de Información
- Java Script Avanzado
- Marcos de Desarrollo Web
- Hoja de Estilo en Cascada Avanzado
- Gestión de Proyectos
- Administración y Organización de Empresas
- Curso Integrador I: Sistemas - Software

CICLO 07

- Lenguajes de Programación
- Teoría en Computación
- Desarrollo de Software
- Desarrollo Web Integrado
- Herramientas de Desarrollo
- Seguridad Informática
- Diseño de Productos y Servicios

CICLO 08

- Herramientas para la Comunicación Efectiva
- Desarrollo de Aplicaciones Móviles
- Calidad de Software
- Desarrollo Full Stack
- Inteligencia de Negocios
- Negociación y Narrativa
- Innovación y Transformación Digital

CICLO 09

- Formación para la Investigación - Sistemas
- Pruebas de Software
- Curso Integrador II: Software
- Inteligencia Artificial
- Sistemas de Información Empresarial
- Interacción Hombre Máquina

CICLO 10

- Ética Profesional
- Taller de Investigación - Software
- Formación para la Empleabilidad
- Servicios Cloud
- Ingeniería Económica
- Nuevas Tecnologías y Tendencias
- Electivo I

*Malla curricular sujeta a modificaciones como parte del proceso de actualización permanente. Prácticas preprofesionales necesarias para egresar: 360 horas. Los ingresantes podrán ser exonerados de los cursos de Nivelación de Matemática y Nivelación de Redacción, según lo establecido en la Guía del Ingresante. Los cursos de nivelación son previos a los de carrera. Tienen una equivalencia en créditos, pero no se computan en el cálculo del total de créditos. La Universidad podrá asignar a sus estudiantes horas lectivas en línea de acuerdo a disponibilidad, capacidad o metodología de enseñanza. Los cursos virtuales pueden ser por Zoom en vivo o en la plataforma UTP+class.