



Currículum de Ingeniería de Diseño Computacional

Código: GCU – CU027

Versión: 02-2023

Malla Curricular de Ingeniería de Diseño Computacional

CICLO 1		CICLO 2		CICLO 3		CICLO 4		CICLO 5		CICLO 6		CICLO 7		CICLO 8		CICLO 9		CICLO 10	
QUÍMICA GENERAL	2.72	DIBUJO PARA INGENIERÍA	2	MATEMÁTICA PARA INGENIEROS II	2	LENGUAJE DE MEDIOS AUDIOVISUALES	3	GENERACIÓN DE FORMAS ORGÁNICAS	4	ARQUITECTURA DIGITAL	2	GRAFICA COMPUTACIONAL	3	CREACIÓN Y DESARROLLO DE ESCENARIOS	3	CREACIÓN Y DESARROLLO DE PERSONAJES	2	ANIMACIÓN PARA POST-PRODUCCIÓN	3
LABORATORIO DE QUÍMICA GENERAL	0.28	MATEMÁTICA PARA INGENIEROS I	4	ESTADÍSTICA DESCRIPTIVA Y PROBABILIDADES	3	CALCULO PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS PARA LA TOMA DE DECISIONES	2	MODELADO DE SUPERFICIES COMPLEJAS	3	INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE EFECTOS ESPECIALES	3	MUNDOS VIRTUALES	4	MEDIOS TÉCNICOS DE DISEÑO AUTOMATIZADO	3	TALLER DE INVESTIGACIÓN - DISEÑO COMPUTACIONAL	4
INTRODUCCIÓN A LA MATEMÁTICA PARA INGENIERÍA	5	PRINCIPIOS DE ALGORITMOS	2	DIBUJO CAD	2	ESTADÍSTICA INFERENCIAL	4	PROCESOS PARA INGENIERÍA	2	ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS	3	MODELADO POLIGONAL EN 3D	3	PLANEAMIENTO ESTRATÉGICO	3	PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL EN 3D	3	GESTIÓN DE PROYECTOS	3
INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA Y A LOS PROCESOS INDUSTRIALES	2	COMPRENSIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS II	4	PROBLEMAS Y DESAFÍOS EN EL PERÚ ACTUAL	3	DIBUJO MECÁNICO	3	ADMINISTRACIÓN Y ORGANIZACIÓN DE EMPRESAS	3	PROCESOS DE MANUFACTURA I	3	PROGRAMACIÓN DE INTERFASES Y DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS	2	FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS	3	HERRAMIENTAS PARA LA COMUNICACIÓN EFECTIVA	3	FORMACIÓN PARA LA EMPLEABILIDAD	3
COMPRENSIÓN Y REDACCIÓN DE TEXTOS I	4	INGLÉS II	3	CIUDADANÍA Y REFLEXIÓN ÉTICA	3	CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 3	4.78	PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	3	CURSO INTEGRADOR I - ESCUELA DE INDUSTRIAL	2	TÉCNICAS DE RENDERIZADO Y ACABADOS DIGITALES	3	CAD/CAM	2	CURSO INTEGRADOR II - EMPRENDIMIENTO INDUSTRIAL	4	ÉTICA PROFESIONAL	2
INDIVIDUO Y MEDIO AMBIENTE	2	CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 1	4.78	INGLÉS III	3	LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 3	0.22	ERGONOMÍA Y ESTUDIO DEL TRABAJO	4	ELEMENTOS DE MÁQUINAS Y FUNDAMENTOS DE DISEÑO	4	PROCESOS DE MANUFACTURA II	3	PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON C++	2	FORMACIÓN PARA LA INVESTIGACIÓN - INDUSTRIAL	4	DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS II	3
INGLÉS I	3	LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 1	0.22	CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 2	4.78	INVESTIGACIÓN ACADÉMICA	4	RESISTENCIA DE MATERIALES	3			GESTIÓN POR PROCESOS	3			DISEÑO Y DESARROLLO DE JUEGOS INTERACTIVOS I	3	ELECTIVO 1	2
				LABORATORIO DE CÁLCULO APLICADO A LA FÍSICA 2	0.22	INGLÉS IV	3												
	19		20		21		24		21		17		20		17		22		20

FG	Formación General	11 Cursos
FE	Formación Especializada	58 Cursos
TOTAL		69 Cursos

35 Créditos
166 Créditos
201 Créditos